

**Контрольные материалы для проведения текущей аттестации учащихся
по дополнительной общеобразовательной программе
«Создание анимационных видеofilьмов»**

1 год обучения

Тема: Основы мультипликации.

Теория:

1. Назовите популярные студии создания мультфильмов.

2. Выберите подходящее для анимации и мультипликации:

Раскадровка

Классическая анимация

24 кадра

Покадровая

Фон

Компьютерная анимация

Фаза движения

2д – анимация

Принципы анимации

3д – анимация

Видеорегиcтpатор

3. Какие виды анимации вы знаете?

4. Расставьте последовательно этапы создания мультфильма.

-Тема

-Монтаж

-Изготовление персонажей и

-Озвучивание

фонов

-Идея

-Раскадровка

-Сценарий

Практика:

Постройте хронологию событий по картинкам и расскажите о том, что у вас получилось.





Тема: Создание пилотного проекта.

Теория:

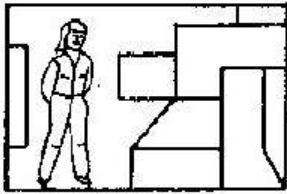
1. Назовите основные вопросы по созданию сценария (теория «6 кадров»)?
2. Где должен располагаться свет при съемке мультфильма?
3. С помощью каких приспособлений можно двигать персонажи?
4. Укажите планы и соответствующие им картинку



Детальный



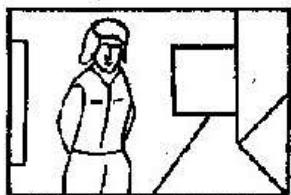
2ой средний



Крупный



общий



1ый средний



Дальний

Практика:

Создайте мимику любого персонажа

Тема: Создание пилотного проекта в технике кукольная, пластилиновая анимация.

Теория:

1. Чем отличается кукольная анимация от пластилиновой?
2. Как сделать пластилиновую модель подвижной?
3. Сколько ключевых кадров нужно для плавающего движения руки?
4. Напишите программы для работы над созданием кукольной или пластилиновой анимации.

5. Чем отличается техника стоп-моушен от пикселяции?

Практика:

Создайте пластилинового персонажа.

Тема: Компьютерная анимация.

Практика:

Создайте моргание персонажа.

2 год обучения

Тема: Компьютерная анимация. Программа Macromedia Flash.

Практика:

Создайте движение рук персонажа.

Тема: Создание итогового проекта.

Теория:

1. Основное назначение программы Macromedia Flash это ...

- программа для работы с текстом
- создание векторных изображений
- создание растровых изображений
- создание анимации

2. На какой панели находятся инструменты для создания изображений?

- Стандартной
- Форматирования
- tools
- options

3. Как с помощью инструмента oval нарисовать ровный круг?

- Нажать Shift и нарисовать
- Нажать Alt и нарисовать
- Нажать Ctrl и нарисовать

4. Для чего используются слои?

Для того что бы фигуры при наложении друг на друга не обрезали друг друга.

Для того, что бы мы могли задать движение нескольким объектам на одной сцене

Для того, что бы мы могли рисовать фигуры

5. У вас есть 3 слоя:

Круг

Квадрат

Прямоугольник

Как поместить слой Квадрат на передний план?

- Перетащить его мышкой на верх
- Оставить его на своем месте
- Перетащить его мышкой на низ

6. Для каких объектов мы можем установить анимацию движения?

-Для любых объектов

-Только для объектов помещенных в библиотеку

-Только для текста

Практика: Создайте анимацию любого объекта в Macromedia Flash.

3 год обучения

Тема: Создание видеофильмов.

Теория:

1. Назовите программы для монтажа фильмов?

2. Что такое хронометраж фильма?

3. Какую технику можно использовать для съемки фильма?

4. Как называется профессия, человека который снимает фильмы на камеру?

-который делает монтаж фильма?

-который руководит съемкой?

Практика:

Предложите идею для сценария на тему ОБЖ

Тема Творческий проект.

Практика:

Возьмите интервью у своего ровесника.