

ПРИЛОЖЕНИЕ
к дополнительной общеразвивающей программе
технической направленности
«Занимательная робототехника»

Контрольные материалы для проведение текущего контроля 1 год обучения

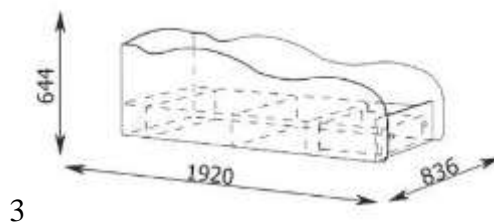
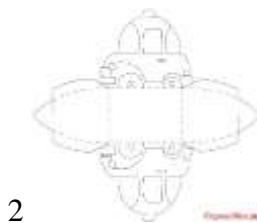
Тема: Основы конструирования и моделирования.

Теория:

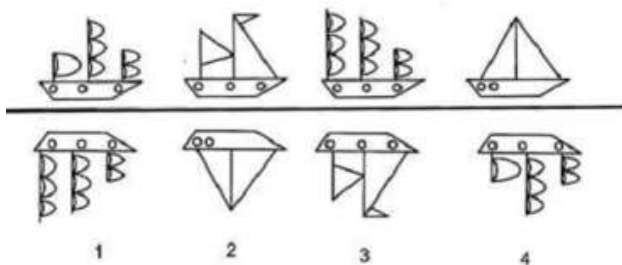
1. Соедините соответствующие понятия.

	Контурная линия
	Осевая линия
	Линия невидимого контурв

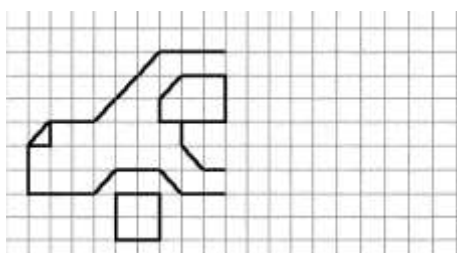
2. Найдите разверстку и обозначьте её.



3. Найди ошибки

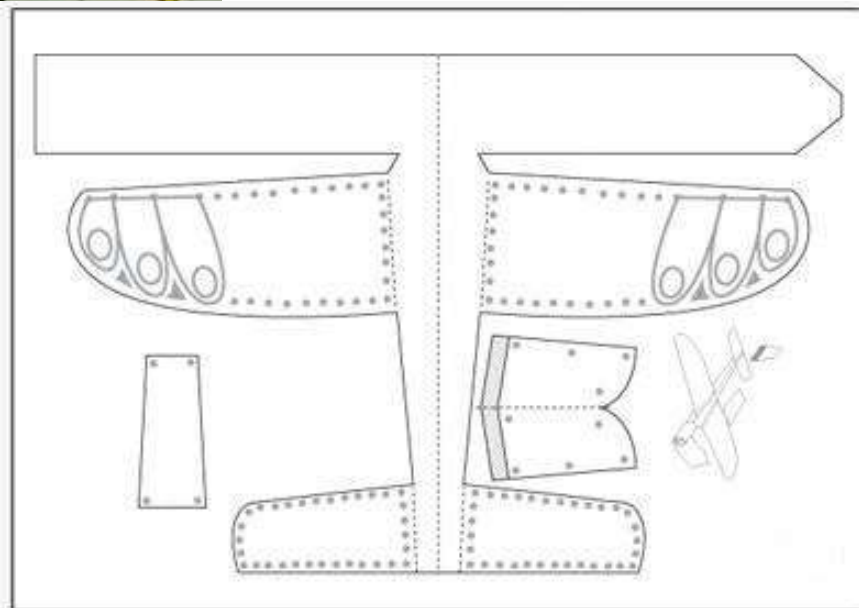


4. Дорисуй симметрично фигуру.



Практика:

Вырезать шаблон самолета и сконструировать его



Тема: Основы конструирования и программирования

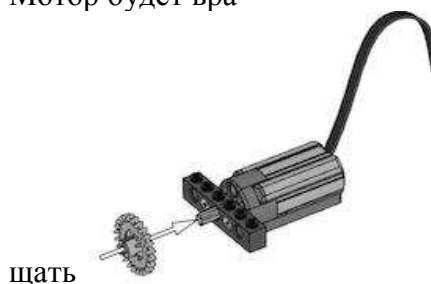
Теория:

1. Нарисуйте указанные детали:
 - а). Пластина 1x4
 - б). Кирпич 2x6
 - в). Шкив
 - г). Ремень
 - д). Кулак
 - е). Зубчатое колесо
 - ж). Соединительный штифт
2. На рисунке изображена



- а). Перекрестная ременная передача
- б). Понижающая зубчатая передача
- в). Повышающая ременная передача
- г). Червячная зубчатая передача

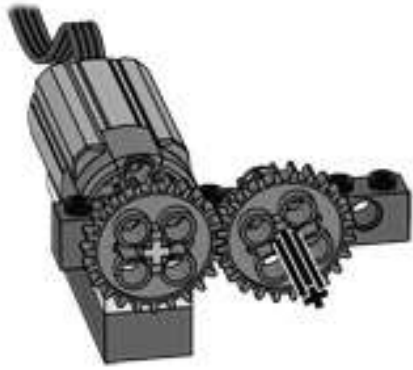
3. Мотор будет вра-



- а). Коронное зубчатое колесо
- б). Кулачок
- в). Зубчатое колесо
- г). Шкив

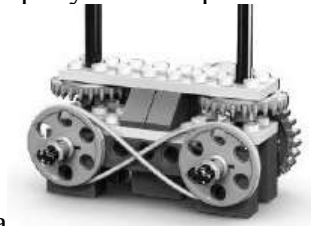
4. Как вращаются зубчатые колеса в данной модели?

- а). Ведущее зубчатое колесо вращается против часовой стрелки. Ведомое зубчатое колесо вращается против



- а). Ведущее зубчатое колесо вращается по часовой стрелке. Ведомое зубчатое колесо вращается по часовой стрелке.
- б). Ведущее зубчатое колесо вращается по часовой стрелке. Ведомое зубчатое колесо вращается по часовой стрелке.
- в). Ведущее зубчатое колесо вращается по часовой стрелке. Ведомое зубчатое колесо вращается по часовой стрелке.
- г). Ведущее зубчатое колесо вращается против часовой стрелки. Ведомое зубчатое колесо вращается по часовой стрелке.

5. На рисунке изображе-



на

- а). Перекрестная ременная передача
- б). Червячная зубчатая передача
- в). Повышающая ременная передача
- г). Понижающая зубчатая передача

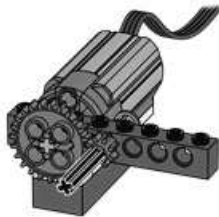
Практика:

Сконструируйте рычаг и составьте цикличную и линейную программу для его действий.

Тема: Юный робототехник

Теория:

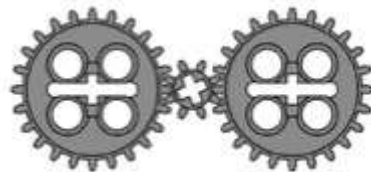
1. На рисунке изображена



- а. Перекрестная ременная передача
- б. Повышающая зубчатая передача
- с. Червячная зубчатая передача
- д. Понижающая зубчатая передача

- б. Повышающая
- с. Червячная
- д. Понижающая

2. На рисунке изображена



- а. Перекрестная ременная передача
- зубчатая передача
- зубчатая передача
- зубчатая передача

3. Как называется данная передача на данном рисунке?

вается данная передача на дан-



ОТВЕТ:

4. С какой скоростью двигается мотор в данной программе?

ОТВЕТ:

5. Какой датчик используется в данной программе?

ОТВЕТ:

Практика:

Сконструируйте машинку и запрограммируйте ее движение вперед –назад.

Контрольные материалы для проведения текущей аттестации учащихся по дополнительной общеразвивающей программе «Занимательная робототехника»

2 год обучения

Тема: Повторение изученного

Теория:

1. Напишите название команд программы LegoEducation.



2. Как называется данная передача?



ОТВЕТ:

3. Для чего используется данная передача?



ОТВЕТ:

Практика:

Сконструируйте модель по вашему замыслу. Запрограммируйте ее движение. Продумайте этапы организации проектной деятельности для детей по реализации данного проекта.

Тема: Виртуальный конструктор LEGO Digital Designer

Теория:

1. С помощью, какой компьютерной программы можно строить модели на компьютере?
 - a. LEGO DigitalDesigner
 - b. LegoEducation
 - c. Scretch
2. Как называется деталь, напишите ее размеры



ОТВЕТ:

3. Как называется деталь, напишите ее размеры.



ОТВЕТ:

4. Как называется деталь?



ОТВЕТ:

5. Как называется деталь?



ОТВЕТ:

Практика:

Сконструируйте с помощью Виртуального конструктора LEGO Digital Designer гоночную машину.

Тема: Основы программирования в программе Scretch

Теория:

Соедините правильные цвета и команды.

Синий
Фиолетовый
Лиловый
Темно-зеленый
Желтый
Голубой
Ярко-зеленый
Оранжевый

Команды управления звуком

Команды контроля
Команды рисования на экране
Команды управления
Команды управления переменными
Команды с числами
Команды перемещения объектов
Команды изменения внешнего вида объекта

Практика:

Сконструируйте качель и запрограммируйте ее в программе Sretch

Тема: Творческая мастерская

Практика: Сконструируйте разные модели на тему «Сказочный транспорт» и запрограммируйте их в программе Sretch, расскажите для чего используются ваши конструкции.